



# Sonia Stefany Valencia de la Portilla

Manizales, Colombia | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#) | [ssvaldelapo@gmail.com](mailto:ssvaldelapo@gmail.com)

## Educación

**Universidad UOC Remoto, Colombia/España** Maestría en salud digital (e-health) (2024)

Cursos complementarios: **storytelling, trend hunting, innovación, IA para diseño de producto, estrategia UX** (2024-2025)

**Coursera-Google Remoto, Colombia** UX Design Certificate course series (2023).

**Universidad EAFIT Medellín, Colombia** Grado en Ingeniería de diseño de producto (promedio 4.56/5) • Énfasis en gerencia de diseño • Reconocimientos: Mejor proyecto 3 Kaze (A3-OE 2017), Mejor proyecto 6 EPA (A3-OE 2018). • Grupos: Semillero de investigación Asia Pacífico (2017-2020), Semillero de investigación SIDMA en manufactura avanzada (2018-2020). • IDLE (International Design Learning Experience) Escandinavia 2019.

**Universidad EAFIT-Universidad FHNW Colombia-Suiza** Escuela de verano de emprendimiento, desarrollo de proyectos e ideas de negocio. • **Universidad Guelph Guelph, Canadá** English Learning Program (ELP). Último nivel del curso de proficiencia de inglés superado (2015).

## Laboral / Proyectos

**Envíame, Remoto** (actualmente): Diseño UX/UI, diseño centrado en el usuario, investigación en diseño, arquitectura de la información (AI), ideación, prototipado de baja, media y alta fidelidad, prototipos interactivos, rediseños, colaboración con equipos multidisciplinares.

- Productos y funcionalidades: flujo logístico, formularios de envío, rastreo, facturación, tarifas, reglas de operación, login, reportes, integraciones, notificaciones, tickets de incidencia, perfil de usuario, personalización.

**Universidad UOC, Remoto** • PATI: concepto de diseño de adherencia al tratamiento, monitoreo, recompensas, hábitos, notificaciones, educación. • TuloVales: concepto de aplicación de salud mental gamificada, clubes, retos, comunidad.

**Freelance Manizales, Colombia** • MVP Herramienta digital para la detección y evaluación del código dorado (riesgo de suicidio) para la Dirección Territorial de Salud (DTS): diseñada para apoyar a los profesionales de la salud en la evaluación y detección del riesgo de suicidio con criterios estandarizados respaldados por escalas validadas. Prototipado, validación de usabilidad, wireframes, identidad visual. • GEA: emprendimiento, integración de productos con nuevas tecnologías, diseño UX, diseño centrado en el usuario, investigación en diseño, focus groups, entrevista a más de 120 mujeres, búsqueda y definición de problemas, ideación, prototipado abstracto.

- Dr. Darío de la Portilla: desarrollo de la propuesta de rediseño de página web, diseño UX, folletos informativos y otros elementos de diseño gráfico y marca.
- Rock Tech X: colaboración en el diseño UX en aplicaciones como scanner pro, translator, cleaner app y pixerace.

**Carvajal Tecnología y Servicios Bogotá, Colombia** Práctica profesional (2020)

- Lemon (plataforma de gestión de recursos humanos): requerimientos, rediseño, desarrollo de wireframes y prototipado de baja y alta fidelidad, desarrollo de campaña de comunicación de la propuesta (mail y videos tutoriales y voz en off), implementación de cambios y recomendaciones en el diseño, colaboración con equipo multidisciplinar y validación con áreas de RRHH.
- Redes sociales escuela digital de innovación: manejo de redes, diseño de contenido, posts, historias, ilustración.
- Otros proyectos (confidencial): apoyo con diseño e ideación a áreas de mercadeo y financiera.

**Universidad EAFIT y Aliados Medellín, Colombia** • Bancolombia: consultoría en investigación de diseño, focus group, desarrollo de propuestas, pitch. • Grupo UMO: consultoría en investigación de diseño, ideación, rápido de diseño, prototipado abstracto. • Comerciantes del centro de Medellín: proyecto 6 EPA, búsqueda de problema, investigación de usuarios y contexto, ideación, prototipado, 18 entrevistas semiestructuradas, 256 encuestados. Proyecto premiado. • Proyecto Mítica: conceptualización de diseño, cultura, prototipado, gamificación, desarrollo de personajes, actuación de voz, presentación de conceptos, pruebas de usabilidad del prototipo pre Alpha, consulta con expertos.

## Habilidades / Intereses

**Habilidades:** Inglés (B2), Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Mural, Miro, Comunicación, Orientación espacial, Recursividad, Creatividad, Ideación, Redacción, Diseño, Diagramación, Diseño UX/UI.

**Intereses:** Diseño UX, Creatividad, Innovación, Emprendimiento, Aprendizaje, Investigación, Salud, Bienestar.

- Otros: Fotografía, Música, Idiomas, Viajes, Cultura, Pintura, Retos, Sostenibilidad.